PROGRAM LANGUAGE PROCESSOR

Patent number:

JP4178734

Publication date:

1992-06-25

Inventor:

WAKABAYASHI NORITOSHI; ITO CHIAKI;

SATO TOMOYOSHI

Applicant:

YOKOGAWA ELECTRIC CORP

Classification:

- international:

G06F9/45

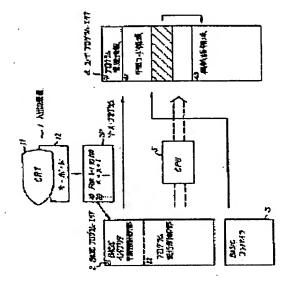
- european:

Application number: JP19900306518 19901113 Priority number(s): JP19900306518 19901113

Report a data error here

Abstract of JP4178734

PURPOSE: To heighten the preparing efficiency of a program and to accelerate the execution speed of the program by reading out and executing an intermediate code to which an interpreter conforms from the storage area of the intermediate code by machine language when the machine language being not compiled is executed. CONSTITUTION:When processing is progressed at every row of a machine language area 43 and it arrives at an uncompiled row, a BASIC interpreter 2 is started up. After initialization, interruption check, and inter-row processing are performed, the processing of each row is performed by the operation of the BASIC interpreter 2, and such operation is repeated. When the processing is completed, the operation is progressed again by a machine language instruction. In other words, when the row is not the one not developed to the machine language, an instruction to call the interpreter as a sub routine is generated in the machine language area 43. In such a way, the execution speed can be accelerated without losing superior operability that is the feature of interpreter type language.



THIS PAGE BLANK (USPTO)

⑩日本国特許庁(JP)

①特許出願公開

◎ 公開特許公報(A) 平4-178734

®Int. Cl. 3

識別配号

庁内整理番号

❸公開 平成 4 年(1992) 6月25日

G 06 F 9/45

8724-5B G 06 F 9/44 8724-5B 3 2 0 C 3 2 2 A

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全4頁)

②発明の名称 プログラム言語処理装置

②特 顕 平2-306518

②出 頭 平2(1990)11月13日

特許法第30条第1項適用 1990年7月20日、横河電機株式会社発行の「横河技報 Vol.34 No.3」 に発表

@発明者 若林 文 紀 @発明者 伊東 千 明

@発明者 佐藤 智·義

⑪出 顧 人 横河電機株式会社 ⑫代 理 人 弁理士 小沢 信助 東京都武蔵野市中町 2 丁目 9 番32号 横河電機株式会社内東京都武蔵野市中町 2 丁目 9 番32号 横河電機株式会社内東京都武蔵野市中町 2 丁目 9 番32号 横河電機株式会社内

東京都武蔵野市中町2丁目9番32号

明報の名

1. 発明の名称

プログラム言語処理装置

2. 特許請求の範囲

3. 発明の詳細な説明

〈産銭上の料用分野>

本発明は、コンピュータ・システムに設定され

るソフトウェア・アログラムについて、同一のアログラム言語を複数の処理方式で処理するようにしたアログラム言語処理装置に関するものである。 〈従来の技術〉

コンピュータ・システムにおいては、内部に設定されるソフトウェア・プログラムを処理するのにさまざまな処理系が適用されている。

代表的な方式として、次のコンパイル方式、インタプリタ方式が挙げられる。

コンパイル方式は、入力されたソース・プログ ラムを完全に機械器命令に翻訳し、実行時は単純 にこの機械器命令を実行する。

インタプリタ方式は、入力されたソース・プログラムを一旦、中間的なコード (中間コード) に翻訳し、実行時にソフトウェアで逐次この中間コードを解釈して実行する。

<発明が解決しようとする課題>

しかしながら、首者のコンパイラ方式は、実行 時の選度が遭いという利点はあるが、プログラム 作成時に手間がかかるという問題がある。また、 後书のインタアリタ方式は、アログラムの作成、 動作確認(デバッグ)の容易さに利点はあるが、 実行速度が遅いという欠点がある。

本売明は、上述のような欠点を解消することを 蘇旺とし、プログラム作成効率が高くかつプログ ラム実行速度の違いプログラム言語処理装置を実 現することを目的とする。

<誤題を解決するための手段>

観視器命令列を実行し、機械器化されていない部分、エラー処理、割り込み受け付け処理についてはインタブリク処理を行う方式を採用することを 物像とするものである。

第1回は、以上のような原理に基づき、本発明 を実現したアログラム言語処理装置の構成概念図 である。

この間において、入出力装置1はCRT11及び キーボード12等から構成されソース・プログラム SPを作成するツール、BASICアログラム・ エリア2はBASICインタアリク中間語想訳部 21及びプログラム実行制御第22を有する語の 銀銀記を中間の主題を 21で翻訳された中間のエードを 3 BASICコンパイラ3は中旬の記録数字 21で翻訳されたコンドを 3 BASICコンドを 3 BASICコンパイラコは 5 BASICコンパイラコングラム 21にで翻訳されたコンパイラスーザ・中間の 3 BASICコンパイラスに 5 BASICコンパクスに 5 BASICコンパクス を肯記中間コードの記憶領域から読み出して実行 するプログラム言語処理装置である。

<作用>

本売明のアログラム言語処理装置は、入力されたソース・アログラムを一旦中間コードに翻訳し、更に、この中間コードを定変して機械語に変換すべきものがあれば機械語に変換してメモリに格納する。実行時は、機械語命令が進行し、コンパイルされていない命令は直ちに-インタアリタを起動して対応する中間コードを実行する。

く実施例>

はじめに、本売明のプログラム言語処理装置の 動作展理を第3図のフローチャートを用いて説明 する。

本売明装置は、インタプリタ用の中間コードは 従来通り維持し、使用頻度の高いステートメント、 演算に対しては部分的にコンパイルして機械語化 している。プログラムの実行にあたっては第3四 のフローチャートに示すように、機械語化されて いる部分が継続しているかぎり、最短パス、即ち

置であり、BASICプログラム・エリア 2 は B ASICインタアリタとして動作する。

このような本発明装置の動作概要は次の通りで ある。

入力されたソース・プログラムSPは、適宜、 中間語器訳部21にて中間コードに翻訳され、中間 コード領域32に格納される。

中間語图訳処理が終了すると、アログラム実行 制算部22はBASICコンパイラ3に起動をかけ、 BASICコンパイラ3は中間語コード領域32を 定変し、例えば使用頻度の高いステートメント、 演算等に関する中間コードを機械語命令に変換し て機械語領域33に格約する。

そして、連常、BASICインタプリタ(BASICインタプリタ(BASICインタプリタ中間語翻訳部21及びプログラム実行制御部22)は、プログラム実行時、中間コード領域42を読み出し解釈してプログラムを実行するが、1つのプログラム内にコンパイルされた部分が存在する場合は機械語音中側に制御実行権を引き返す。

特閒平4-178734(3)

次に、第2因(a)。 (b) のフローチャート き用いて本発明装置の動作を詳しく説明する。

プログラムの実行コマンドが起勤すると、CP U-5 はプログラム管理情報41を参照し、当該プログラム内に機械器に翻訳された部分(コンパイル された部分)があるか否か判断する。

当該アログラムにコンパイルされた部分がない 場合は、第2図(a)の手履を取り、従来のイン タアリタ方式と開催に、BASICインタブリタ 初期設定、割り込みチェック、行同処理を行った。 後、41行の処理を実行し、この動作を繰り返す。

当数アログラムにコンパイルされている部分が ある場合はジャンア合合等により、変数ポインタ 設定、変数領域クリア等のコンパイラ初期数定処 理を行った後、第2因(b)の手順に選挙する。

即ち、外部からの割り込みをチェックし、機械 語儀紋43に割御実行機が渡されると、匿ちに対応 する処理が機械語彙令に従って、順次、実行され る。肖、機械語儀域43には、予めBASICコン パイラ3によって発来のインタブリタが行ってい たプログラムと同様の内容が一部、機械語命令に 展開されている。

機被語領域33の各行等に処理が進行し、コンパイルされていない行に達するとBASICインタアリテ 2 が起動される。BASICインタアリテ 2 の動作は第 2 図(a)に表わす通りである。このBASICインタアリタの処理が終了すると、再び機械語合会により動作が進行する。即ち、機械語に展開された行でない場合は、インタアリタをサブルーチンとして呼び出すような命令が機械語領域43に生成されている。

以上のようにして、中間コードと機根語に展開されたコードの混在したプログラムを実行することができる。

<発明の効果>

以上述べたように、本発明のプログラム言語処理装置によれば、同一プログラム言語について、 インタプリタ型の実行と機械語命令の実行とを部 分的に組み合わせて実行することができる。これ により、インタプリタ型言語の特徴である操作性

3 M

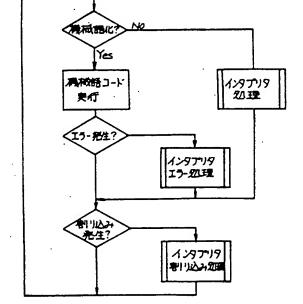
の良さを失うことなく、<u>実行速度の向上を図るこ</u>とができる。例えば、プログラムのデバッグに職 しては、行単位の停止、実行、その時点での変数 飢喪示等が容易にできる。

4. 図面の簡単な製明

第1回は本売明のプログラム言語処理装置を実施した装置の構成版本図、第2回(a),(b) は本売明装置の動作の一例を表わしたフローチャート、第3回は本売明の原理を表わすフローチャーである。

- 1 … 入出力装置、11… CRT、12…キーボード、
- 2···BASICプログラム・エリア、
- 21… BASICインタプリタ中国語意訳部、
- 22… アログラム実行制御部、
- · g ··· B A S I C コンパイラ、
 - 4 …ユーザ・アログラム・エリア、
 - 41…プログラム管理情報、42…中間コード領域、
- 43… 劉被語領域。

代理人 弁理士 小沢 🕏



第 / 図

